

LUGIs motions- turneringar

LUGIs reception, Victoriastadion, Lovisastigen 2-4, 222 41 LUND
046-16 22 30 fax 046-211 83 43 resultat/tabeller: www.lugimotion.se



Bestämmelser för utefotboll

gällande fr o m ht 2008

LUGIs motionsturnering i utefotboll anordnas varje termin. De anmälda lagen deltar i såväl seriespel som cupturnering. Inbjudan omfattar separata turneringar för herr-, mixed- och damlag. Minst 6 anmälda lag krävs för att turnering skall arrangeras.

SERIESPEL

I seriespelet består serierna som regel av 6 lag, som spelar en enkelserie. Divisionssystemet är uppbyggt i pyramidform, dvs 1 st div 1-serie, 2 st div II-serier, 4 st div III-serier, 8 st div IV-serier, etc. Lagets placering i sluttabeln fastställs genom följande särskiljningsregler:

1. flest poäng i seriespelet; 2. flest poäng i inbördes möte mellan två eller flera lag; 3. bäst målskillnad i inbördes möte mellan två eller flera lag; 4. bäst målskillnad i seriespelet; 5. flest gjorda mål i seriespelet; 6. lottnings.

CUPSPEL

I cupturneringarna seedas de 16 högst rankade lagen.

RANKING

Efter varje termins (vår & höst) turnering upprättas en rankinglista som ligger till grund för nästkommande termins serieindelning. Endast seriespel påverkar rankingen. Segrande lag flyttas upp en division och de två sämst placerade lagen nedflyttas en division.

LAGSAMMANSÄTTNING

I varje match får deltaga 7 spelare på plan + max 2 avbytare. I mixedturneringen får i varje match deltaga 5 manliga spelare, varav max 4 manliga på plan samtidigt.

ELITSPELARE

I varje match får deltaga max 1 spelare från div I-IV.

REPRESENTATION

Seriespel: Deltagare får endast vara ordinarie spelare i ett serielag per grupp (t ex div 3b). I de två sista seriematcherna får ej nya spelare insättas, om dessa inte tidigare under terminen deltagit i laget. **Cup:** I kvarts-, semi- och finalmatcherna får ej nya spelare insättas, om dessa inte tidigare under terminens cupturnering deltagit i laget.

MATCHSTART

För att lag skall vara spelklart erfordras 5 spelare på plan. Om lag ej är spelklart vid utsatt matchstart erhåller motståndarlaget 1-0, och matchtiden i första halvlek förkortas. Om båda lagen ej är spelklara vid utsatt matchstart förkortas matchtiden i första halvleken. Lag som ej är spelklart 5 min efter utsatt matchstart har förlorat på walk over (5-0).

MATCHTID

Seriespel: 2 x 20 min med 1 min paus. I cupspel 2 x 14 min med 1 minuts paus (fram till kvartsfinalerna). I kvarts-, semi- och finalmatcherna 2 x 20 min med 1 minuts paus.

OAVGJORD CUPMATCH

Seriematch får sluta oavgjort. Om resultatet efter full tid i cupmatch är oavgjort lägger lagen växelvis straffspark tills avgörande nåtts. En spelare får ej lägga sin andra straffspark förrän samtliga spelare i laget lagt straffspark.

UPPSKJUTNA MATCHER

Spelprogrammet är oerhört pressat vilket innebär att utrymmet är minimalt för uppskjutna matcher. Om båda lagen önskar uppskjuta en match måste sanktion inhämtas från LUGIs kansli. Uppskjuten match skall spelas senast 7 dagar efter ordinarie match - i annat fall förlorar båda lagen poängen.

BYTEN

Antalet byten under matchen är obegränsat. Byten får göras under pågående spel. Spelarbyte skall ske vid mitten av sidlinjen. Spelarbyte får ej ske förrän den spelare som skall bytas har lämnat spelplanen helt. Målvakten får bytas ut mot vilken annan spelare som helst, förutsatt att bytet är anmält till domaren och godkänt av denne. Felaktigt byte medför varning och frispark.

VARNING

En spelare varnas om: a) gör sig skyldig till olämpligt uppträdande; b) genom ord eller gester visar avvikande mening; c) vid upprepade tillfällen bryter mot reglerna; d) fördröjer spelets återupptagande; e) inte intar korrekt avstånd (6 m) när spelet återupptas med frispark eller hörnspark; f) vid spelarbyte inträder felaktigt på spelplanen.

UTVISNING

En spelare utvisas för resten av matchen om: **a)** gör sig skyldig till allvarligt otillåtet spel; **b)** gör sig skyldig till våldsamt eller obehärskat uppträdande; **c)** använder grovt eller smädligt språk som könsord, skällsord, svordomar, obscena kränkande gester riktade mot domare, spelare, ledar eller publik; **d)** för andra gången gör sig skyldig till varningsberättigad förseelse. Om en spelare med klar målchans blir hindrad av motståndare med otillåtna medel och därmed förlorar sin klara möjlighet att göra mål, skall den felande spelaren utvisas för allvarligt otillåtet spel. Om en spelare inom sitt eget straffområde hindrar motståndarlaget från att göra mål eller förhindrar en uppenbar målchans genom avsiktlig "hands" skall utvisas för olämpligt uppträdande. Utvisning orsakad av allvarligt otillåtet spel, våldsamt eller obehärskat uppträdande, grovt eller smädligt språk rapporteras till tävlingsledningen och kan innebära att spelare avstänges från fortsatt deltagande i turneringen.

MÅLVAKT - TILLBAKASPEL

Målvakten får kontrollera bollen med händerna i högst 6 sek. Under tiden får målvakten ta så många steg som han/hon önskar. Vid längre tid än 6 sek tilldöms motståndarlaget indirekt frispark. Målvakt som befinner sig i eget straffområde får ej vidröra bollen med händerna när den avsiktligt sparkats till honom av egen medspelare. Straffpåföljd – indirekt frispark till motståndarlaget från den plats där förseelsen begicks. En riktningssändring med foten eller fötterna är tillåten när detta inte är avsiktligt (ofrivillig styrning eller snedspark från en medspelare).

AVSPARK, FRISPAK

Matchen startas med avspark från mittlinjen. I första halvlek utföres avspark av det lag som är "bortalag" i spelprogrammet (i andra halvlek av "hemmalaget"). Bortalaget bär spelvästar som tillhandahålls av domaren. Sedan mål gjorts skall spelet igångsättas med avspark, där motståndarna skall vara minst 6 m från avsparkspunkten och på egen planhalva.

Mål får göras direkt på avspark. Vid frispark skall motståndarna vara minst 6 m från bollen (motståndare tar avstånd utan att domares påpekanden).

Vid frisparkar inom straffområdet skall straff blåsas (utom vid tillbakaspel och målvakten har bollen längre än 6 sek =indirekt frispark).

STRAFFSPARK

En straffspark ska läggas från 9-meterspunkten. Motståndarlagets målvakt skall vara på sin mållinje mellan stolparna tills straffsparken lagts. Han får förflytta sig i sidled men ej framåt eller bakåt innan straffsparken lagts. Straffläggaren får ej spela bollen en andra gång förrän den vidrört eller spelats av en annan spelare.

TACKLING – OKONTROLLERAT SPEL

Spelare som i höjdueller angriper/hoppar mot sin motståndare i stället för att spela bollen ska bestraffas med minst frispark. Spelare som går in i höjdueller med armbågarna högt uppe ska bestraffas oavsett om det sker i kamp om bollen eller ej. En glid tackling med ett eller två ben är tillåten om den, enligt domarens uppfattning, inte är farlig. Om den tacklande spelaren faller sin motståndare istället för att få kontakt med bollen, ska domaren döma en direkt frispark till motståndarlaget och varna den felande spelaren. Spelare som okontrollerat eller vårdslöst angriper en motspelare ska varnas. Det saknar betydelse om angriparen träffar bollen eller inte. Spelare som vid upprepade tillfällen drar på sig frisparkar ska varnas.

ÖVRIGA REGLER

Samtliga mått i 7-mannafotboll är ca 2/3 av ordinarie mått. Detta innebär att motståndarlaget vid frispark får befinna sig närmast 6 m från bollen. Endast gymnastikskor eller fotbollsskor med gummisula får användas. Det är ej tillåtet att spela barfota.

I övrigt rekommenderas att samtliga spelare använder benskydd och att spelarna i det lag som ej bär spelvästar har liknande färg på tröjorna. Målvakterna skall bära dräkt som tydligt avviker honom från övriga spelare och domare. Spelare får ej bära klocka, armband, halskedjor eller andra föremål som kan vara farligt för spelaren själv eller motståndaren. Ringar hand, öron, näsa måste tejpas över (slät ring på fingret är tillåtet.). Spelare som trots förbudet bär smycken ska varnas för olämpligt uppträdande och beordras att lämna planen för att avlägsna dessa och får inträda i spelet först efter att hans utrustning kontrollerats på nytt av domaren.

I övrigt gäller Skånes Fotbollsförbunds skrivelse om nolltolerans samt Svenska Fotbollsförbundets regler.

AVGIFTER

Avgiften för deltagande i turneringen skall inbetalas lagvis till LUGIs reception eller på postgirokonto 794549-6, LUGIs Motionsförening. Lag som ej inbetalt avgiften sista anmälningsdag riskerar att inte inlottas i turneringen. Medlemskap gäller per verksamhetsår (1/1-31/12). Därest laget ställer upp under höstterminen och medlemsavgifter erlagts under vårterminen erlägges startavgift.

MEDLEMS-/DELTAGARUPPGIFTER

Kontaktmannen är ansvarig för att medlems-/deltagaruppgifterna redovisas via LUGI Motions hemsida på resp lags konto .

PRISER

Seriesegrarlaget erhåller 7 st av LUGIs seriesegrartröjor. Cupvinnarlaget erhåller 9 st cup-segrartröjor. Ytterligare tröjor kan i mån av tillgång köpas till LUGIs självkostnadspris.